

# Matematyczna podróż w głąb Enigmy

Przemysław Biecek<sup>1</sup>    Teresa Jurlewicz<sup>2</sup>

<sup>1</sup> IM PAN, BioTech UW, <sup>2</sup> IMil PWr

22 lutego 2008



# Szyfr Skytale

Skytale to jedna z najstarszych metod szyfrowania. Używana w starożytnej Grecji, głównie przez Spartan.

Na laskę nawijano pasek pergaminu, na którym pisano tekst na stykających się brzegach, tak jak to pokazano na rysunku.

Aby odczytać tekst należało posiadać laskę o identycznej grubości.



# Szyfr Cezara

Jeden z najpopularniejszych szyfrów podstawieniowych.

Nazwa pochodzi od Juliusza Cezara, który szyfrował nim swoją korespondencję z Cyce-ronem.



Tekst jawny: ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ

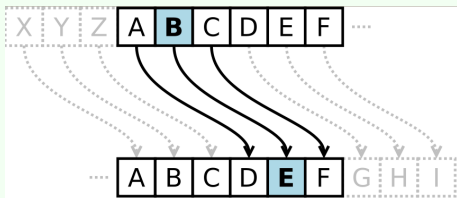
Szyfrogram: DEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZABC

Tekst jawny: Olimpijczycy

Szyfrogram: Rolpslmfcbfb

# Szyfr Cezara

Szyfrowanie



$$E_n(x) = (x + n) \pmod{26}$$

Deszyfrowanie

$$D_n(x) = (x - n) \pmod{26}$$

Gdzie  $n$  oznacza parametr przesunięcia (oryginalnie =3), a  $x$  to indeks szyfrowanej litery w alfabecie łacińskim.

Przed Cezarem, jego adoptowany syn, Oktawian August, używał szyfru z przesunięciem 1.

Pierwsze udokumentowane techniki złamania szyfru Cezara pochodzą z IX wieku (w tym czasie Arabowie odkryli analizę częstościową).

Wraz z odkryciem tej techniki szyfr Cezara utracił swoją praktyczną wartość.

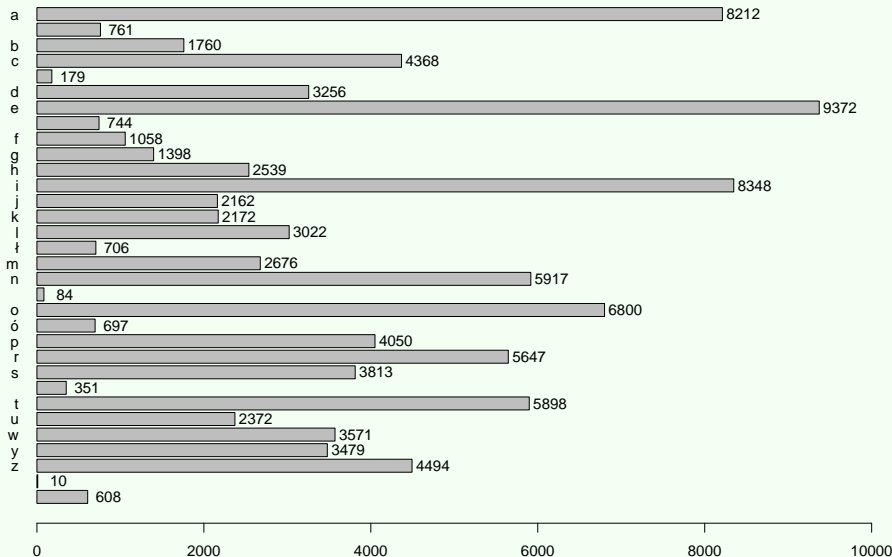
## Wersja ROT13

Najpopularniejsza w Internecie wersja szyfru Cezara wykorzystuje przesunięcie o 13 znaków (szyfr symetryczny). Znaki niełacińskie nie są kodowane.

Gaderypoluki to rodzaju symetrycznego szyfru podstawieniowego stosowanego w harcerstwie do kodowania krótkich wiadomości. Szyfrowanie jest oparte na krótkim, łatwym do zapamiętania kluczu. Klucz ten zapisuje się w formie ciągu par liter które w kodowanym tekście są ze sobą zamieniane. Najczęściej stosowany klucz to „GA-DE-RY-PO-LU-KI”, skąd pochodzi nazwa szyfru. Litery, których nie ma liście zamienników, pozostawia się w szyfrowanym tekście bez zmian.

tekst jawny:	Olimpijczycy
klucz:	GA-DE-RY-PO-LU-KI
tekst zaszyfrowany:	Pukmokjczrcr

## Liczba znaków w statystycznej polskiej pracy doktorskiej (na 100tys znaków)



## Szyfr Vigenere'a (złamany w wieku XVIII)

Szyfr Vigenere'a to szyfr podstawieniowy o zmiennej tablicy podstawień.

Wykorzystywany jest autoklucz, pierwsza litera (np. N) jest tajna, pozostałe są kolejnymi literami tekstu jawnego.

tekst jawny: TO JEST BARDZO TAJNY TEKST

klucz: NT OJES TBARDZ OTAJN YTEKS

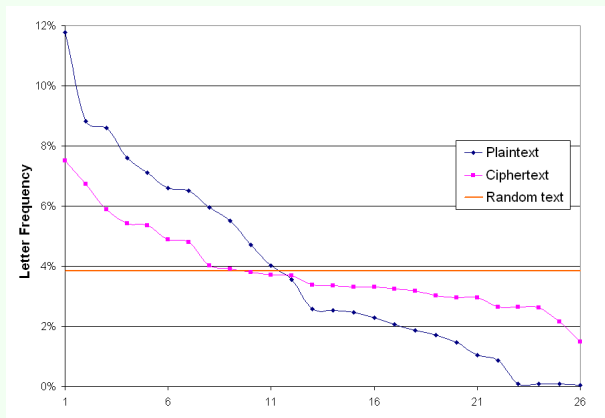
tekst zaszyfrowany: GH XNWL UBRUCN HTJWL RXOCL

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A
C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B
D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C
E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D
F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E
G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F
N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M



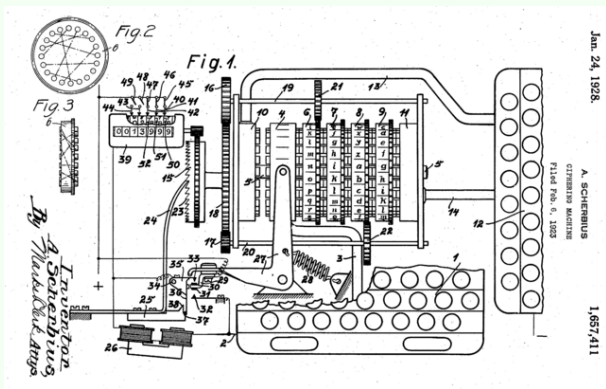
# Szyfr Vigenere'a (złamany w wieku XVIII)

Ten szyfr również można złamać analizą częstościową.  
Należy analizować częstość występowania par znaków.



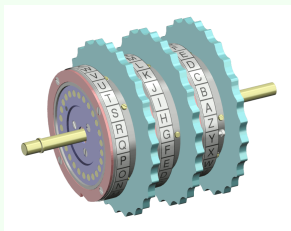
# Budowa Enigmy

Hugo Koch zaprojektował maszynę szyfrującą, ze zmiennym szyfrem podstawieniowym innym dla każdego znaku. Komercyjna wersja była sprzedawana przez Scherbius & Ritter od 1918 roku.



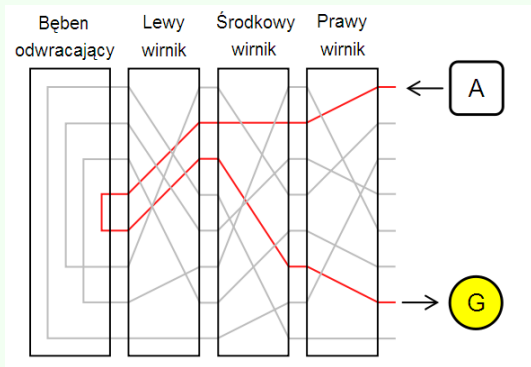
# Budowa Enigmy

Dzięki zastosowaniu obrotowych wirników oraz zmiennej łącznicy Enigma była odporna na wszystkie znane techniki dekrypcji. Do Enigmy produkowano różnorodne wyposażenie dodatkowe, np. zdalną drukarkę.



# Budowa Enigmy

Szyfr Enigmy jest symetryczny dzięki zastosowaniu walca odwracającego. Ułatwiło to pracę szyfrantom, ale również kryptologom.



Enigmę można opisać jako złożenie permutacji.

Niech  $P$  oznacza permutację dla łącznicy kablowej,  $U$  oznacza permutację dla walca odwracającego, a  $L, M, R$  oznaczają permutacje dla trzech kolejnych wirników. Szyfrowanie pierwszego znaku przez Enigmę ( $E$ ) można opisać jako:

$$E = PRMLUL^{-1}M^{-1}R^{-1}P^{-1}$$

Po każdym naciśnięciu klawisza wirniki obracają się zmieniając przekształcenie. Niech  $S$  będzie permutacją odpowiadającą przesunięciu o 1. Wtedy dla  $i$  tego znaku szyfrowanie przez Enigmę ( $E$ ) można opisać jako

$$E = PS^{-i}RS^iMLUL^{-1}M^{-1}S^{-i}R^{-1}S^iP^{-1}$$

Dzienny klucz Enigmy (jej początkowe ustawienie) zawierało następujące informacje:

- Kolejność wirników (Walzenlage) — numery oraz kolejność w jakiej mają być zamontowane wirniki.
- Ustawienie wirników (Ringstellung) — pozycja w jakiej należało ustawić początkowy obrót wirników.
- Ustawienie łącznicy kablowej (Steckerverbindungen) — schemat połączenia wtyczek na łącznicy kablowej.

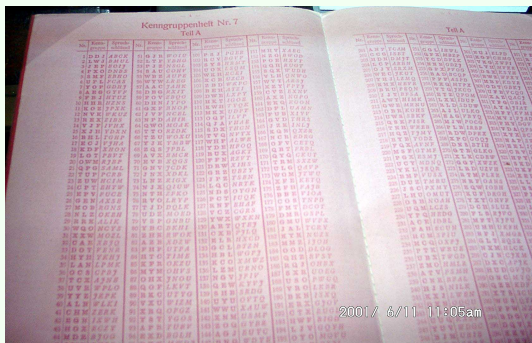
Ponadto operator miał wybrać unikalny (odmienny dla każdej wiadomości) trzyliterowy klucz wiadomości.

# Klucz Enigmy

Wywiady angielski i francuski znały zasadę działania Enigmy. Jednak z uwagi na liczbę możliwych kluczy dziennych

$$\approx 6! \cdot 26^3 \frac{26!}{2^6 \cdot 6! \cdot 14!} \approx 10^{16}$$

uznały ją za niemożliwą do złamania.



W styczniu 1929 w Uniwersytecie Poznańskim zorganizowano kurs kryptologii dla studentów matematyki znających język niemiecki.

Jesienią 1930 utworzono w Poznaniu filię Biura Szyfrów w której zatrudniono m.in. Mariana Rejewskiego, Jerzego Różyckiego oraz Henryka Zygalskiego.

Mocarstwa zachodnie tak mocno wątpiły w możliwość złamania algorytmu szyfrującego Enigmy. Francuski wywiad przekazał plany budowy maszyn Enigma zdobyte około roku 1931 przez francuskiego agenta traktując te informacje jako bezwartościowe.



# Polscy krzptolodzy



# Teoria koincydencji

Stała koincydencji to prawdopodobieństwo pojawienia się dwóch identycznych liter odległych o pewną ustaloną liczbę znaków.

Czynadchodząceocieplenietoznakostatecznegokończazimyczy  
teżmożliwyjestjeszczepowrótmrozówiśnieguGrzegorzGumińs  
kiZimajuźniewróciPoniedziałkowyskoktemperaturyniebędzi  
echwilowyczałyostatnitydzieńlutegobędziebardzociępyTer

- Dla języka polskiego charakterystyczna stała koincydencji to 0.048.
- Tekst po zaszyfrowaniu szyfrem podstawieniowym ma taką samą stałą koincydencji.
- Dobrze zaszyfrowany tekst w którym częstości znaków są losowe ma stałą koincydencji równą 0.038 dla 26 znakowego alfabetu.

# Teoria koincydencji

Okazuje się, że depesze o tych samych prefixach stosują ten sam podstawieniowy szyfr (mają stałą koincydencji charakterystyczną dla języka niemieckiego).

rfbwldpcaihwbqxemtpobfvgqihfgrojvddzluwsjurnkthcly  
rfbwldnwelsoapxoazybbyzrqqcjdxcfkhingdfcmjvpiktelm

Ale depesze o różnych prefixach mają stałą koincydencji charakterystyczną dla losowych znaków.

rkwxfokiscixjwtdwqapdredbwlfgkcojhstnpboafnugvuemh  
wdxroohrktgusdtudeqlswfpvfqnrcyavzjlyiknoxhonmgpew

Wniosek: Początek depeszy koduje klucz dla reszty depeszy.

# Łamanie Enigmy

W ciągu dwóch lat Marian Rejewski złamał kod Enigmy rozbudowując matematyczną teorię cykli.

## Obserwacja 1

Każdą permutację można rozłożyć na cykle.

## Definicja 1

Transpozycje to cykle o długości 2.

## Definicja 2

Inwolucja to permutacja, której złożenie ze samą sobą jest identyfikacją. Inwolucja składać się może wyłącznie z punktów stałych i transpozycji.

Permutacje możemy składać

Permutacja A	Permutacja B	Złożenie $B \circ A$
$a \rightarrow c$	$a \rightarrow b$	$a \rightarrow d$
$b \rightarrow d$	$b \rightarrow c$	$b \rightarrow e$
$c \rightarrow a$	$c \rightarrow d$	$c \rightarrow b$
$d \rightarrow e$	$d \rightarrow e$	$d \rightarrow a$
$e \rightarrow b$	$e \rightarrow a$	$e \rightarrow c$

Permutacja A:  $(ac)(bde)$

Permutacja B:  $(ac)(bde)$

Złożenie  $B \circ A$ :  $(ad)(bec)$

## Twierdzenie 1

Złożenie inwolucji to permutacja w której elementy transpozycji trafiają do cykli tej samej długości.

## Twierdzenie 2

Jeżeli w permutacji jest parzysta liczba cykli o tej samej długości to można taką permutację rozłożyć na dwie inwolucje.

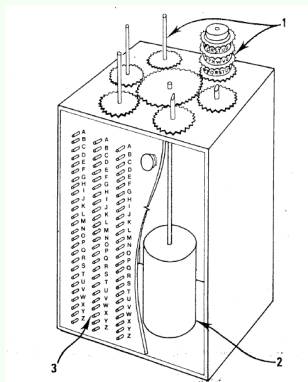
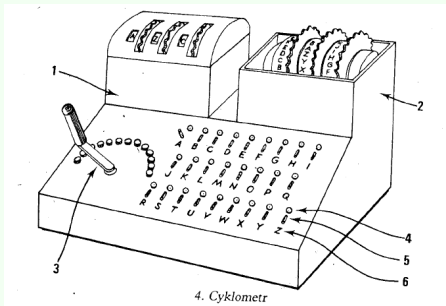
# Teoria cykli

Analizując początki depesz możemy odkryć cykle w złożeniach odpowiednich permutacji (pomiędzy pozycjami  $i$  a  $i + 3$ ).  
Znaleźliśmy cykle (a)(bc)(dvpfkgzyo)(eijmunqlht)(rw)(s).

<u>a</u> uq <u>a</u> mn	maw uxp	sug smf
<u>b</u> nh <u>c</u> hl	nxd qtu	tmn eby
<u>c</u> ik <u>b</u> zt	nlu qfz	taa exb
<u>d</u> db <u>v</u> dv	<u>o</u> bu <u>d</u> lz	use nwh
ejp ips	<u>p</u> vj <u>f</u> eg	<u>v</u> ii <u>p</u> zk
<u>f</u> br <u>k</u> le	qga lyb	vii pzk
<u>g</u> pb <u>z</u> sv	rjl wpx	vqz pvr
ikg jkf	syx scw	<u>x</u> rs <u>g</u> nm
<u>k</u> hb <u>x</u> jv	syx scw	ypc osq
khb xjv	syx scw	<u>y</u> pc <u>o</u> sq
maw uxp	sug smf	<u>z</u> sj <u>y</u> wg

# Maszyny do dekodowania szyfrogramów

Aby zautomatyzować proces dekodowania skonstruowano Cyklometr i Bombę kryptograficzną do dekodowania depesz.





- Niemcy nieustannie modyfikują Enigmę. Do jej rozkodowania potrzebne są coraz większe nakłady finansowe. Miesiąc przed wybuchem wojny (26 lipca 1939) Biuro szyfrów przekazuje rozpracowaną maszynę wywiadowi francuskiemu i angielskiemu.
- Metody dekrypcji rozwijane są w Bletchley Park. Do rozkodowania najbardziej skomplikowanej wersji Enigmy „Lorenz” powstał Colossus - pierwszy na świecie komputer.
- Władysław Kozaczuk i Jerzy Straszak, w swej publikacji twierdzą, że „panuje ogólne przekonanie, że Ultra zaoszczędziła światu co najmniej dwóch lat wojny i prawdopodobnie zapobiegła zwycięstwu Hitlera”.

10 listopada 2007 z okazji 75 lecia złamania Enigmy odśloniono „Pomnik kryptologów”.



- Marian Rejewski. Jak matematycy polscy rozszyfrowali Enigmę. Roczniki PTM. Wiadomości Matematyczne 1980 (dostępny elektronicznie).
- Leszek Gralewski. Złamanie Enigmy. Wyd. Adam Marszałek, 2005.
- Marek Grajek. Enigma. Bliżej prawdy. Wyd. Rebis 2007.
- 21 numer MMM Magazynu Miłośników Matematyki (dostępny elektronicznie).
- Strona z zagadkami o Enigmie  
<http://www.im.pwr.wroc.pl/tjurlew/dfn2007E.htm>.
- Adres symulatora  
<http://www.biecek.pl/projects/Enigma2/Enigma.html>.